



# SCOLA - BAD

## Matériel

- Poteaux et filets de 5m.
- Matériel de marquage de ligne si absence de terrains marqués.
- 4 raquettes et un volant par terrain.
- Chronomètre et sifflet.

## Organisation de la classe

- Division de la classe en équipes de niveau décroissant numérotées de 1 à X.
- Une équipe compte deux joueurs, trois si effectif impair. En ce cas, les joueurs alterneront à chaque point.
- Rôles sociaux : tenue du score.

## Principales règles

Terrain de deux fois 4,50m sur 4,50m, pas de rivière de service.

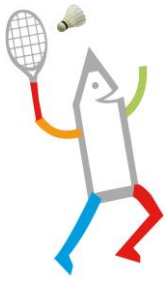
Matches en double uniquement, par équipes de niveau. Les matches durent 6 minutes et c'est le score qui est pris en compte à la fin du temps réglementaire qui détermine les points de la victoire (4pts), du match nul (2pts) ou de la défaite (1pt).

Le serveur a le droit de servir en coup droit ou en revers tant qu'il touche le bouchon du volant (pas la jupe) en premier et frappe le volant en-dessous de la taille". Tirage au sort du premier service, puis service à l'équipe remportant le point. Service alternatif pour chacun des équipiers ou équipières. Un seul service (service perdu = point perdu). Il n'y a pas de « let » au badminton (le volant peut toucher le filet).

Le filet ne doit jamais être touché, ni par la raquette, ni par le corps : filet touché = point perdu.

Le tournoi se joue en poules de 4, 5 ou 6 équipes de même niveau. Les points de toutes les équipes d'une même classe sont totalisés à l'issue de la rencontre pour déterminer la classe qualifiée pour la finale.

Le point en jeu au coup de sifflet final ne compte pas.



### Organisation du tournoi

Compter le nombre total d'équipes afin de les répartir en poules de 4, 5 ou 6 qui se verront attribuer un terrain.

Tous les matchs de la poule se jouent sur le même terrain.

Répartir les équipes sur les terrains par ordre de niveau : les plus forts de chaque classe sur le terrain 1, puis les suivants sur le terrain 2 etc...

Chaque terrain a une feuille de poule où un adulte responsable de poule va gérer les matchs et consigner les résultats.

**Arbitrage** : auto-arbitrage par les joueurs. Une équipe de deux enfants tient le score. Un adulte responsable de la poule intervient en cas de litige. Il veillera à ce que règne un bon état d'esprit de fair-play (attitude sur le terrain et hors du terrain). Il aidera les enfants à remplir la feuille de match.

### **Comptage des points et résultats**

Sur la feuille de poule, noter les points à la fin de chaque match. 4 points au vainqueur, 1 point au vaincu et 2 points pour chaque équipe à se partager en cas d'égalité au coup de sifflet final.

Totaliser le nombre de points quand tous les matchs sont terminés et établir le classement de la poule.

Ensuite l'organisateur totalise pour chaque classe les résultats de toutes les équipes et divise ce total par le nombre d'équipes de la classe. **C'est cette moyenne qui détermine le classement du tournoi.**

### Finale départementale

**Les finalistes de chaque secteur se rencontrent. Pour ce tournoi organisé un mercredi après-midi, tous les transports sont pris en charge par l'USEP Essonne, les classes participantes étant affiliées à l'USEP.**