



District de l'Essonne de Football



SCOLA FOOT

Rappel des lois du jeu :

- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied soit par une passe soit par une conduite de balle (pas de possibilité de but direct).
- Pas de hors-jeu. Pas de Corner. Toutes les remises en jeu du gardien sont faites à la main. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).

Principes :

- 4 joueurs de champ + 1 gardien, les remplaçants se mettent à côté de leur but
- Tous les enfants doivent être gardien pendant le rassemblement.
- Toutes les équipes démarrent et arrêtent leur match en même temps au coup de sifflet. On ne démarre pas tant que les ballons ne sont pas arrêtés au milieu du terrain pour l'engagement.
- Le temps de jeu est géré par le responsable du terrain.
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- 6 matchs de 8 minutes +1 séquence de 8 mn pour répondre au quizz
- En cas de couleur identiques de chasubles, l'équipe qui monte les enlève et les remets ensuite avant de se déplacer de terrains.

